

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini kendaraan bermotor merupakan kebutuhan primer manusia untuk melakukan aktivitas sehari-hari. Perkembangan penduduk Indonesia yang semakin pesat menyebabkan kebutuhan akan kendaraan bermotor semakin banyak, terutama penduduk yang berada di *Provinsi D.I.Y. Dealer* resmi kendaraan bermotor semakin banyak di Provinsi D.I.Y yang salah satunya adalah *dealer* resmi motor *Honda*. Dan Simple Hill Climbing merupakan metode menentukan node-node yang telah diberi jarak antar node, dengan membandingkan node yang telah ada berdasarkan pemilihan jarak antar *dealer* dari posisi sekarang. Pada aplikasi Pencarian lokasi *dealer* resmi motor *honda* ini diterapkan metode Simple Hill Climbing Search untuk mendapatkan hasil pencarian lintasan terpendek. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu pencarian *dealer* resmi motor *honda* yang ada di Provinsi D.I.Y.

*Smartphone android* digunakan oleh hampir seluruh lapisan masyarakat dan sangat tepat untuk mengimplementasikan teknologi pencarian lokasi pada perangkat *mobile*. Teknologi pencarian lokasi yang dapat digunakan pada *platform android* adalah *Mapbox Android Map Software Development Kit (SDK)*. Dengan menggunakan *library Mapbox Android Map SDK* pencarian lokasi *dealer* dapat dilakukan berdasarkan koordinat lokasi *dealer* tujuan. *Mapbox Android Map SDK* dapat digunakan pengembang secara gratis karena *Mapbox Android Map SDK* adalah *toolset open source*.

Dari uraian di atas akan di implementasikan *Mapbox Android Map SDK* pada visualisasi peta lokasi *dealer* resmi motor *Honda* khususnya di Provinsi D.I.Y. agar aplikasi dapat menyarankan pengguna menuju *dealer* resmi motor *Honda* yang diinginkan.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang masalah maka rumusan masalah yang harus diselesaikan adalah perlu dibuat aplikasi yang dapat memberikan alternatif kepada masyarakat untuk mencari lokasi *dealer* resmi motor *Honda* di *Provinsi D.I.Y* kedalam *Mapbox Android Map SDK*.

### **1.3. Ruang Lingkup**

Sistem yang akan dibuat memiliki fitur :

1. Pemetaan beberapa *marker dealer* resmi motor *Honda* dengan teknologi *Mapbox Android Map SDK*.
2. Visualisasi rute menuju lokasi *dealer* menggunakan teknologi *Mapbox Direction SDK*.
3. Pencarian informasi, dengan menggunakan teknologi *JavaScript Object Notation* (JSON) untuk melakukan pertukaran data.
4. Menggunakan Metode Simple Hill Climbing Untuk Pencarian Lokasi *dealer* resmi motor *honda*.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini untuk menerapkan metode Simple Hill Climbing untuk mengetahui lokasi *dealer* resmi motor *Honda* di *Provinsi D.I.Y* dan memberikan informasi terkait *dealer* dan motor *Honda*.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Diharapkan dengan dibuatnya aplikasi ini dapat membantu masyarakat *D.I.Y* dalam mencari lokasi *dealer* resmi motor *Honda*.

#### **1.6 . Sistematika Penulisan**

Sistematika yang digunakan penulis akan memuat uraian secara garis besar dari isi penelitian dalam tiap bab, yaitu sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini akan menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan dibahas mengenai teori-teori yang mendukung dalam proses penyusunan penelitian ini. Berisi mengenai definisi-definisi dan teori-teori yang menjadi dasar dalam penulisan penelitian yang diambil dari berbagai sumber.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini akan dijelaskan mulai dari gambaran umum, analisis kebutuhan, dan pra produksi, dalam hal ini meliputi ide cerita, tema cerita, *logline*, *sinopsis*, *character development*, *screenplay*, *storyboard*.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini menjelaskan mengenai proses pembuatan aplikasi pencarian *dealer* motor honda , kemudian tahap produksi, meliputi pembuatan peta, data base, Kemudian dalam tahap pasca produksi atau memasukan data-data, gambar, penerapan metode dan testing.

### **BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari penelitian yang telah penulis lakukan.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Pada daftar pustaka ini berisi tentang sumber-sumber yang penulis gunakan untuk menulis penelitian, baik berupa literature dari internet, buku panduan, jurnal atau media lainya.